

Chci hrát: Intelektuálku, která prvně přemýšlí a pak jedná. Do ničeho se nežene po hlavě a na všechno je čas. Nic jako štěstí neexistuje

Akademička Siantra



Člověk Kouzelník Úroveň 1

Statistiky:

Síla	0
Obratnost	0
Odolnost	-1
Intelligence	+3
Charisma	+2
Životy	/9
Mana	/8
Z. Obrana	0

Dovednosti:

3	I	Čtení a psaní
3	I	Historie
3	I	Cizí jazyky
1	I	Postřeh
1	CH/OB	Umění
1	S/OB	Plavání
1	CH	Vůle
1	I	Teologie
3	I	Sesílání kouzel

Zbraně

Dřevěná hůl (5/0/1)
Nůž (1/1/0)

Útok

5(+0)
1(+0)

Obrana

1
0

Schopnosti:

Všestrannost +2 Dovednostní body za level

Kouzelnické triky: Za 1 manu vytvoříš jednoduchou iluzi

Nasátí many: 1x denně můžeš nasát 1k6 many, trvá 1 minutu

Obecná magie: Vychází ze Sesílání kouzel na hod k10

Blesk (6+2x): Za 3 many a 2 za každý další vyvoláš blesk, který zraní soupeře za 1k6 životů

Teleport (6): Za 4 many přeneseš dotykem sebe nebo jiného tvora na 60 sáhů

Rychlost (6): Za 2 many a 1 za každé další kolo zrychlíš sebe nebo jiného tvora. Dodá útok i obranu a +2 k OB



Inventář	
Kožená torna	
Cestovní šaty	
Deka	
Železná zásoba	
Měch na vodu	
Měšec	
Obvazy 2x	
Křída	
Křesadlo	
Psací potřeby	
Pergamen	
Osobní deník	
Svíčky	
Zlaté	
Stříbrné	
Měděné	

Příběh

Siantra byla prodigium – zázračné dítě, které přijali do Velké Akademie už v 12 letech. Svůj první rituál seslala dřív než uměla správně vyslovit slovo „transmutace“. Byla pýchou arcimágů, budoucností cechu... dokud nezačala klást špatné otázky. Zpochybnila zakázaná dogmata. Provedla experimenty s časem, které způsobily, že jeden profesor téměř „nikdy neexistoval“. A když navrhla, že magie by měla být učena i obyčejným lidem, začala být její vize budoucnosti nebezpečná. Byla vyhoštěna, titul odebrán, knihy zabaveny. Ale ona si pár stránek ponechala. A nyní cestuje, hledá skutečné vědění, svobodné od předsudků akademie. Jednou se vrátí. A donutí je přepsat dějiny.